

Клиджян Акоб Хачатурович

Мужчина, 32 года, родился 23 июня 1993

+7 (961) 207 74 77 — предпочитаемый способ связи - Telegram для связи: @AkobKk

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия, Армения, Беларусь (СНГ)

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

iOS Developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, подработка

График работы: полный день , частичная занятость, подработка

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Языки: Русский (родной),
Армянский (родной),
Английский (B1 – техническая документация),
Французский (A2 – базовый уровень)

ОПЫТ - 4,7 года

СДЭК — приложение для доставки и логистики

iOS Developer

Ноябрь 2023 — Ноябрь 2025, 2 года

www.cdek.ru

Перевозки, логистика, склад, ВЭД

• Курьерская, почтовая доставка

Проект: мобильное приложение доставки (гибридная архитектура UIKit + SwiftUI)

Зона ответственности:

- Разработка и развитие клиентской архитектуры (MVP → MVVM → SwiftUI), проектирование переиспользуемых модулей и компонентных решений.
- Разработка платформенных и переиспользуемых компонентов UI, формирование единых подходов к состояниям, создание и оптимизация сложных интерфейсов, кастомных UI-элементов и гибридных экранов.
- Работа с сетевым слоем: REST API, URLSession, многопоточность (GCD, async/await), диагностика через Instruments и Proxman для анализа сетевого трафика, отладки HTTP/HTTPS запросов. Поддержка REST-слоя и сетевой инфраструктуры, инструментами диагностики и логирования, участие в архитектурных решениях: структурирование модулей, выстраивание и улучшение дата-слоя, улучшение API-взаимодействия.
- Участие в улучшении процессов разработки: Code Review, документирование архитектурных решений по Clean Code: SOLID, KISS, DRY.

- Улучшение стабильности сборок, работа с CI/CD и мониторингом производительности, техническое развитие проекта: внедрение Swift Concurrency, Combine, улучшение CI/CD и процессов разработки.
- Оптимизация производительности и плавности интерфейса: устранение лагов, уменьшение времени рендеринга, работа с памятью и профилирование через Instruments.
- Взаимодействие с QA, дизайнерами и продактами, участие в планировании больших фич и декомпозиции : тестирование на интеграционных стендах, воспроизведение ошибок.
- Автоматизация UI-тестов на XCTest/XCUITest для ключевых экранов (авторизация, трекинг, профайл).

Ключевые результаты:

- Работал команде в условиях гибридной архитектуры (UIKit + SwiftUI) с постепенной миграцией модуля "Профиль" улучшив читаемость и скорость разработки (MVP → MVVM).
- Переписал экран «Трекинга» и «Оформление доставки» на SwiftUI с улучшенным UI/UX, Ускорил рендеринг тяжёлых UI-экранов (трекинг посылки) на ~25%.
- Оптимизация гибридных экранов, снижение потребления памяти на ~15%, повышение отзывчивости интерфейса.
- Создал систему локальных push-уведомлений с покрытием всех сценариев и устойчивой обработкой событий.
- Разработал набор UI-компонентов для SwiftUI, ускорившие интеграцию в существующий UIKit-код.
- Помог выстроить процесс проверки UI перед релизами, создав checklist для QA.

Технический стек:

Swift, SwiftUI, UIKit, MVVM, MVP, Combine, REST, Instruments, URLSession, PushNotifications, Google Maps SDK, Figma.

FinKeeper

Мобильное приложение для учёта личных финансов с аналитикой и бюджетированием

iOS Developer

Июнь 2022 — Сентябрь 2023, 1,4 года

Проект: финансовое приложение с аналитикой и кросс-модульной архитектурой

Зона ответственности:

- Разработка модулей аналитики и бюджетирования: построение гибких диаграмм (Swift Charts), унификация UI-компонентов (SwiftUI + UIKit).
- Разработка сложных UI-графиков и анимаций (Кастомные Charts со сложным функционалом).
- Работа с Core Data: оптимизация запросов, кэширование, офлайн-режим.
- Безопасное хранение данных: Keychain, Биометрия (FaceID/TouchID), корректная работа с токенами.
- Работа с многопоточностью (Combine, async/await, GCD), обработка больших объемов данных.
- Интеграция банковских API (OAuth 2.0), улучшение сетевой архитектуры.

- Проектирование архитектурных модулей в VIPER/MVVM, разбиение на переиспользуемые компоненты.
- Проработка client-side логики: кэширование, офлайн-режим, оптимизация производительности экранов с heavy-data: Core Data, офлайн-режим, работа с памятью, улучшение стабильности Core Data, устранение data races.
- Интеграция REST API, обработка ошибок, оптимизация сетевых запросов.
- Участие в CI/CD, Документирование решений, участие в улучшении процессов тестирования, поддержка Unit/UI-тестов, обеспечение предсказуемости поведения приложения.
- Работа по принципам Clean Code: SOLID, DRY, KISS, YAGNI.
- Взаимодействие с QA, дизайнерами и продактами, участие в планировании больших фич и декомпозиции : тестирование на интеграционных стендах, воспроизведение ошибок.

Ключевые результаты:

- Оптимизировал загрузку истории операций через Core Data на ~20%, переработав модель данных и запросы.
- Реализовал и в дальнейшем внедрил и повысил конверсию подписки на 15% благодаря корректной реализации модуля StoreKit.
- Разработал единый набор UI-компонентов, дизайн-систему UI-компонентов (UIKit + SwiftUI), ускорив разработку интерфейсов, адаптировал интерфейс для всех устройств.
- Обеспечил устойчивую обработку транзакций через правильную работу с OAuth, кэшированием и offline-mode.

Технический стек:

Swift, SwiftUI, UIKit, VIPER, MVVM, Combine, Firebase, Core Data, OAuth 2.0, StoreKit, Keychain, Charts.

SmartHome Keys

(Приложение для управления доступом и входом в дом - стартап)
iOS Developer

Апрель 2021 — Май 2022, 1,2 года

Проект: приложение управления IoT-устройствами, разработка с нуля

Зона ответственности:

- Проектирование архитектуры (SwiftUI + MVVM + Combine), модульность и расширяемость приложения.
- Разработка UI и ключевых сценариев (авторизация, управление устройствами, настройки).
- Работа с реальным временем: управление IoT, стабильность соединений и обмена данными.
- Интеграция локального хранения (FileManager), оптимизация доступа и использования памяти: работа с локальным хранилищем, оптимизация кэширования, структуры данных.
- Создание внутреннего UI Kit библиотеки, ускоряющего разработку модулей.
- Участие в Agile-процессах, фича-оунинг, планирование и ревью.
- Проработка state-management (ObservedObject, StateObject, Environment) для поддержки начиная с iOS 15.

- Постоянная интеграция новых технологий и быстрые R&D-итерации — характерных для продуктовых платформ.
- Полное участие в цикле разработки (Scrum).
- Интеграция системных API: Push Notifications, работа с сенсорами, real-time обновления.

Ключевые результаты:

- Спроектировал архитектуру приложения с нуля, обеспечив масштабируемость и быструю разработку.
- Реализовал стабильное управление IoT-устройствами в реальном времени.
- Создал библиотеку UI-компонентов, уменьшив время разработки новых экранов на 30%.
- Настроил мультиязычность и темы, повысив доступность приложения.
- Архитектура позволила легко добавлять новые модули и устройства.

Технический стек:

Swift, SwiftUI, MVVM, Combine, URLSession, Firebase, Push Notifications, FileManager, Agile/Scrum

ВЫСШЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ

Ереванский государственный университет “Айбусак”

2015

Факультет: Промышленный и инженерный дизайн, архитектура

СКИЛЫ

Swift, SwiftUI, UIKit, Combine, Async/Await, Structured Concurrency, Core Data, SwiftData, FileManager, NSCache, REST API, URLSession, WebSockets, Push Notifications, Keychain, UserDefaults, MVVM, VIPER, MVC, MVP, Clean Architecture, Coordinators, Unit/UI Testing, CI/CD, Instruments (Leaks, Allocations, Time Profiler), AutoLayout, SnapKit, Figma, Git, Jira, Firebase, OAuth 2.0, StoreKit, Proxyman, Xcode.

Дополнительная информация:

Профессиональный профиль:

iOS-разработчик с 4+ годами опыта, специализирующийся на современных технологиях Apple. Экспертиза охватывает как **современные технологии Apple (SwiftUI, Combine, SwiftData)**, так и **классический стек (UIKit, Core Data, AutoLayout, SnapKit)**.

Опыт в полном цикле разработки мобильных приложений: от проектирования архитектуры до публикации в App Store. Эффективная командная работа (Agile, Scrum, GitFlow).

Ключевые компетенции:

Использование современных подходов iOS-разработки (**UIKit - SwiftUI, Combine, async/await, Structured Concurrency**)

Поддержка и разработка проектов на **UIKit**: AutoLayout, Navigation/TabBar, UITableView/UICollectionView, кастомные UI-компоненты
Работа с различными архитектурами (**MVVM, VIPER, MVC, MVP, Clean Architecture (VIP), Coordinators**)

Интеграция **REST API, WebSockets**, работа с **URLSession**

Хранение данных: **Core Data, SwiftData, NSCache, FileManager** (офлайн-кеширование)

Профессиональные интересы:

Углубление знаний в мобильной разработке (включая кросс-платформенные решения),

Изучение новых технологий **Apple (SwiftData, WatchKit, VisionKit, XcodeCloud, CI/CD и др.)**

Готов рассмотреть интересные предложения, где смогу применить свои навыки и продолжить профессиональный рост.

Telegram для связи: @AkobKk (+7 (961) 207 74 77)